

## REGRAS

### 1. Pontuação.

n.º	Especificação das Posições	Ponto
1	Queda	02
2	Passagem para as costas em pé ou no solo	01
3	Montada – <b>(5 segundos)</b>	04
4	Passagem para as costas com os dois grampos <b>(5 segundos)</b>	04
5	Raspagem	02
6	Passagem de guarda	01
7	Estabilização nos 100 kg – <b>(5 segundos)</b>	02
8	Estabilização na cabeça – <b>(5 segundos)</b>	02
9	Estabilização com o joelho na barriga – <b>(5 segundos)</b>	04

### 2. Golpes Proibidos.

#### Falta sem desclassificação:

Cada falta significa menos um ponto negativo (-1) o atleta tem direitos no máximo -3 pontos negativos, o ponto negativo subtrai o ponto positivo no placar.

#### Falta com Desclassificação:

- Quando o atleta atingir o -4 negativos ele é desclassificado da luta, o mesmo poderá lutar o absoluto ou se até mesmo a sua categoria se houver luta novamente para ele.

- Ao termino de cada luta o vencedor se exceder na comemoração como agressão física, verbal ao arbitro, seu adversário ou ao público e gestos obscenos o mesmo será desclassificado do evento e não somara ponto para o rank e nem para sua equipe e seu adversário será dado como vencedor ou campeão.

- Durante a luta os atletas que agredirem os seus adversários verbalmente, fisicamente, gestos impróprios (obscenos) serão desclassificados do evento e a equipe do qual o atleta faz parte perderá 20 pontos.

#### Faixa Branca, Amarela e Laranja (Pré-Mirim ao Infante Juvenil B)

- **Posições Proibidas** - americana no pé, bate estaca, chave de cervical, mão de vaca, chave de joelho, chave de calcanhar por dentro e por fora e triangulo puxando a cabeça, Guilhotina sem o braço dentro e chave de perna cruzando para ambos os lados.

#### Faixa – Branca e Azul (Juvenil e Adulto)

- **Posições Proibidas** – americana no pé, bate estaca, chave de cervical, mão de vaca, chave de joelho, chave de calcanhar por dentro e por fora e americana no pé e chave de perna cruzando para ambos os lados.

**Faixa – Roxa, Marrom e Preta** – Árbitro não interrompe a luta no golpe encaixado.

- **Posições Proibidas** - bate estaca e cervical

## Durante a luta:

Atleta 2 com o golpe encaixado no Atleta 1, e o Atleta 1 foge para fora do tatame, o mesmo Atleta 1 é desclassificado automaticamente. (TODAS AS FAIXAS)

Atleta 2 com golpe encaixado no Atleta 1 e a luta encaminha para fora do tatame sem intenção de fulga, o Atleta 2 ganha (dois pontos) e o combate recomeça no centro do tatame em pé. (BRANCA a AZUL INFANTIL a ADULTO).

Atleta 2 com golpe encaixado no Atleta 1 e a luta encaminha para fora do tatame sem intenção de fulga, o Atleta 2 ganha (dois pontos) e o combate recomeça no centro do tatame em pé. (ROXA, MARROM e PRETA).

**OBS:** O atleta que está tentando a finalização (golpe encaixado) para pressionar o juiz interromperá o combate e aplicará os dois pontos para o atleta que está com a posição encaixada e a luta recomeçará no centro.

Obs.: Os atletas que insistirem em golpes proibidos serão advertidos na primeira tentativa, na segunda o atleta será desclassificado pelo árbitro

Obs: - Ao término da luta com o placar empatado 0 x 0 ou 3 x 3 não existe a prorrogação. O árbitro central irá indicar o vencedor da luta.

Obs: – Critérios para a indicação do vencedor da luta ao empate, maior ataque, maiores tentativas de quedas e finalizações.

OBS: Os recursos de vídeos (ótima imagem) somente devem ser apresentados pelo professor ou representante da equipe, nunca por terceiros, os mesmos deverão ser apresentados ao responsável pela arbitragem do evento.

1 – O vídeo deverá ser apresentado somente em quanto a chave da parte reclamante estiver rodando. No ato da apresentação da reclamação o responsável pela arbitragem solicitará à mesa da diretoria um tempo para analisar o vídeo. Após a analisar o vídeo o responsável comunicará ao árbitro central e indicará o erro cometido pelo mesmo se houver o erro, somente o árbitro poderá mudar o resultado da luta.

Obs: O diretor de arbitragem indicará ao árbitro que houve uma interpretação errada do placar, se o atleta declarado vencedor tiver finalizado o adversário utilizando golpes proibidos não observados pelo árbitro e uma pontuação não dada ao atleta.

2 – Se o a chave da luta do reclamante estiver terminada o recurso não poderá ser aceito.

3 – O reclamante deverá apresentar o vídeo logo ao término da luta. (o mestre ou responsável do atleta/equipe).

4 – Para o recurso ser aceito pelo evento será cobrada uma taxa de R\$ 50,00 e se o reclamante estiver correto na reclamação o evento devolverá os R\$ 50,00 na hora .

OBS: Todos os atletas terão que pesar inclusive os W.O, se estiver fora do peso será desclassificado.

## Situação de luta de equipe nas finais das categorias:

- Se em uma situação de luta final de categoria e na mesma se encontra dois atletas da mesma equipe, os mesmos são obrigados a lutar, ocorrendo a luta e se o árbitro observa que a mesma está sendo manipulada e calçando desrespeito a seriedade do evento o árbitro interromperá o combate e desclassificará os dois e chamará os outros atletas das lutas da semifinal.

- Se a categoria for melhor de três (3 atletas somente) o 3º atleta será dado como campeão da categoria.

### 3. Situação de Luta.

3.1 – O Atleta estando com o golpe encaixado e fugir para fora do tatame, o mesmo será desclassificado automaticamente em todas as faixas.

3.2 – Atleta na hora da luta defende-se com a intenção de fuga para fora da área de competição o mesmo receberá uma primeira advertência, com duas reincidência o mesmo recebera Ponto Negativo e na terceira reincidência o mesmo é desclassificado.

3.3 – Atleta A2 com golpe encaixado no A1 e a luta encaminha para fora do tatame sem intenção de fulga, o A2 ganha (dois pontos – 2 e A1 -1 ponto) e o combate recomeça no centro do tatame em pé.

3.4 - Ao termino da luta com o placar empatado 0 x 0 ou 3 x 3 não existe á prorrogação. O arbitro central ira indicar o vencedor da luta, se o mesmo achar o necessário pode consulta o mesário da luta.

3.4.1 – Critérios para a indicação do vencedor da luta ao empate, maior ataque, maiores tentativas de quedas e finalizações.

Obs: Os atletas que agredirem os seus adversários verbalmente e fisicamente serão desclassificados do evento e a equipe do qual o atleta faz parte perdera 20 pontos.