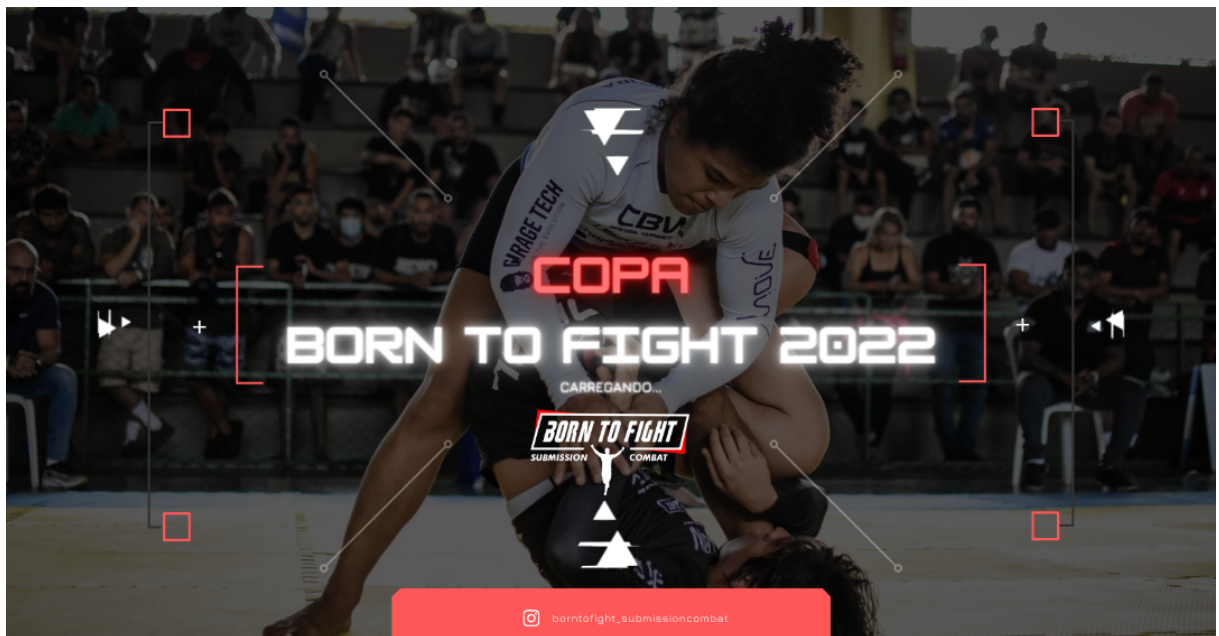


# COPA BORN TO FIGHT

## Submission Combat



Brasília - 2022.

## APRESENTAÇÃO

A Copa Born to Fight vem sendo realizada desde o ano de 2015, inicialmente como parte das Olimpíadas Universitárias do Centro Universitário de Brasília - UniCEUB. Com a expansão das atividades realizadas, desde 2020 se tornou independente e atualmente se destaca como uma **ação de caráter educacional, social e científico somada a uma competição esportiva de alto nível, amplamente reconhecida no cenário do Distrito Federal (DF).**

*O evento visa o estímulo à prática esportiva, o conagraçamento entre os participantes e o desenvolvimento do esporte de combate em nossa sociedade, a partir do reconhecimento deste para a melhora da autoestima, disciplina, lealdade, respeito ao próximo, à hierarquia, autocontrole e prevenção ao bullying. Nesse sentido, torna-se grandioso essencialmente por promover os valores do esporte para a formação do cidadão.*

## EDITAL - 2022

**Data:** 19/11/2022.

**Horário:** 8h00 às 19h00.

**Local:** Setor de Clubes Sul / Trecho 2 - Clube ASBAC.

## CATEGORIAS DE DISPUTA

Serão adotadas as categorias de peso do Abu Dhabi Competition Club - ADCC, divididas pela **graduação - branca a preta**. Haverá disputas para ambos os sexos. Serão adotados como critérios de idade: **Adulto - atletas até 29 anos; Master 30+: atletas com 30 até 39 anos e Master 40+ atletas a partir dos 40 anos.**

Quadro 1 - Distribuição das categorias do sexo masculino

<b>FAIXA ETÁRIA E GRADUAÇÕES</b>	<b>CATEGORIAS</b>
<b>SEXO MASCULINO</b>  Adulto (até 29 anos)  Master 30+ (30 a 39 anos)  Master 40+ (40 anos em diante)	<b>PESO CORPORAL</b>
<b>Branca</b>	Até 70kg
<b>Azul</b>	Até 77kg
<b>Roxa</b>	Até 88kg
<b>Marrom</b>	Até 99kg
<b>Preta</b>	Acima de 99kg
<b>Absoluto</b>  Qualquer idade a partir dos 18 anos	Até 75kg
	Até 90kg
	Acima de 90kg

Quadro 2 - Distribuição das categorias do sexo feminino

FAIXA ETÁRIA E GRADUAÇÕES	CATEGORIAS
<p align="center"><b>SEXO FEMININO</b></p> <p align="center"><b>Adulto (até 29 anos)</b></p> <p align="center"><b>Master 30+ (30 a 39 anos)</b></p> <p align="center"><b>Master 40+ (40 anos em diante)</b></p>	<p align="center"><b>PESO CORPORAL</b></p>
<p align="center"><b>Branca</b></p> <p align="center"><b>Azul</b></p> <p align="center"><b>Roxa</b></p> <p align="center"><b>Marrom</b></p> <p align="center"><b>Preta</b></p>	<p align="center">Até 60kg</p>
	<p align="center">Acima de 60kg até 70kg</p>
	<p align="center">Acima de 70kg</p>
<p align="center"><b>Absoluto</b></p> <p align="center"><b>Qualquer idade a partir dos 18 anos</b></p>	<p align="center">LIVRE</p>

### REGRAS

- As regras da competição seguirão o manual do ADCC, com pequenas adaptações e estão listadas ao final.

**- TODAS AS LUTAS TERÃO A DURAÇÃO DE 6 MINUTOS (NOS 3 MINUTOS INICIAIS NÃO HAVERÁ PONTUAÇÃO);**

### **UNIFORME DE COMPETIÇÃO**

*- Os atletas poderão usar bermudas, calças, short de lycra, shorts e lutar com ou sem camisa.*

### **PREMIAÇÃO**

- Serão premiados com medalha os atletas que se classificarem em primeiro, segundo e terceiro lugares (somente 1 terceiro lugar - aquele que perdeu para o campeão);

- Desde que a categoria absoluto atinja o número mínimo de 10 atletas (para o peso em disputa), será paga a premiação para o(a) campeão(ã) no valor de R\$ 1.000,00.

### **ARBITRAGEM**

- Será feita por árbitros contratados que estão devidamente certificados e atuam regularmente nos eventos das federações e confederações no Brasil e internacionais.

## **ASSISTÊNCIA À SAÚDE DOS ATLETAS**

- Haverá no local ambulância e equipe médica do Hospital HOME - Centro Médico de Excelência da FIFA durante todo o evento. Além disso, a equipe de saúde Born to Fight, formada por profissionais do Centro de Reabilitação Return to Play, atuará na avaliação de saúde dos atletas, atendimento em luta e nas áreas de aquecimento.

- Atletas que necessitem de remoção serão direcionados para o hospital referência do seu respectivo plano de saúde (com preferência para o Hospital HOME) ou para o Hospital de Base do DF.

Obs.: eventuais despesas com procedimentos médicos ou de outra natureza não serão responsabilidade do evento.

## **CHECAGEM, PESAGEM E CRONOGRAMA DO EVENTO**

- A pesagem será feita momentos antes do atleta competir, na área destinada para o procedimento. Os competidores deverão se apresentar com a roupa de competição.

## **PROJETO CIENTÍFICO, SOCIAL E EDUCACIONAL**

- Será feito o estudo epidemiológico das ocorrências durante o evento, bem como serão desenvolvidos projetos de pesquisa;

- Como forma de promover o desenvolvimento da modalidade em disputa no âmbito da educação e saúde, serão realizadas palestras itinerantes, entrevistas, *lives* e outras ações sobre lesões, *doping* e temas relacionados à saúde e performance do lutador.

***\* As atividades científicas serão realizadas em parceria com o Instituto de Pesquisa e Ensino Hospital HOME - IPE/HOME.***

## **PROTOCOLO DE PREVENÇÃO À COVID-19**

- Seguiremos rigorosamente as diretrizes correntes do mês de novembro no DF. Além disso, medidas básicas como a higienização frequente das mãos com álcool 70% serão obrigatórias.

**O evento será realizado COM a presença de plateia, mediante o decreto vigente à época.**

# REGRAS OFICIAIS

## **Técnicas legais (permitidas)**

- a) Qualquer tipo de queda;
- b) Qualquer tipo de estrangulamento (exceto usar a mão para interromper a respiração - tampar a boca);
- c) Qualquer chave - ombro, braço, punho, tornozelo etc.

## **Técnicas ilegais (não permitidas)**

- a) "Double Nelson "ou" crucifixo";
- b) Golpes traumáticos (socos e chutes);
- c) Dedo(s) no(s) olho(s);
- d) Segurar a vestimenta do adversário ou puxar as suas orelhas;
- e) Puxar cabelo ou morder;
- f) Torção nos dedos ou beliscar;
- g) Chave de rins;
- h) Fazer uso de substância escorregadia no corpo ou na roupa.

***\* O bate estaca é permitido quando há um golpe de finalização encaixado.***



### **Pontos Positivos (posição mantida por 3 segundos)**

- 4 - Queda limpa (terminando fora da guarda ou meia guarda);
- 4 - Inversão limpa (terminando fora da guarda ou meia guarda);
- 3 - Pegada pelas costas com os ganchos;
- 3 - Passagem de guarda;
- 2 - Queda (terminando na guarda ou meia guarda);
- 2 - Inversão (terminando na guarda ou meia guarda);
- 2 - Posição de montada (frente ou trás);
- 2 - Joelho na barriga (qualquer um dos joelhos).

### **Pontos Negativos (faltas)**

- 1 - Recuar (fugir da luta indo para trás - *backing up*);
- 1 - Ir para fora da área da luta (intencionalmente);
- 1 - Falta de combatividade (evitar a luta - passividade);
- 1 - Puxada intencionalmente para a guarda.

**\*PLACAR: Os pontos negativos subtraem os pontos positivos.**

### **O vencedor será decidido da seguinte forma:**

- a) *Se um competidor desiste ou submete batendo na perna, braço ou verbalmente;*

*b) Se o árbitro constata que o atleta não pode se defender ou a sua vida está em perigo;*

*c) Se o atleta receber 2 (duas) punições ele será desclassificado pelo árbitro.*

***\*Como regra, a vitória poderá ser por finalização ou por pontos.***

### **Outras Informações:**

a) A área do tatame será de 12 x 12 metros, (8x8m / 2m para cada lado da área de segurança);

b) Fuga da área de luta: na mesma posição em que os atletas se encontravam dentro da área de combate, quando cruzarem a área de segurança o árbitro diz "Pare" e retorna na mesma posição no centro da área de luta;

c) Tempo médico: até 2 (dois) tempos de 1 (um) minuto;

d) O atleta em momento algum poderá beber qualquer líquido caso a luta seja interrompida.